Data Wawancara dengan Wali Murid

Nama Wali : Hartining

Nama Anak : Dimas Anggra Yanuarta

Waktu : 18 Desember 2024

P: Menurut Anda, apa saja kebiasaan buruk yang umum terjadi di kalangan siswa saat ini?

J: Disuruh orang tua selalu bantah

P: Seberapa penting bagi anak untuk mengatasi kebiasaan buruk?

J: Sangat penting

P: Apakah Anda pernah mengamati kebiasaan buruk pada anak Anda? Jika ya, sebutkan beberapa contoh.

J: Iya, main hp sampai lama, disuruh solat bilangnya nanti, nanti

P: Apakah ada saat-saat spesifik di mana Anda merasa anak Anda berperilaku kurang baik?

J: Ada, biasanya kalau bersama ayahnya

P: Dalam pandangan Anda, bagaimana lingkungan sekolah mempengaruhi kebiasaan buruk anak?

J: Berpengaruh

P: Apakah Anda percaya bahwa interaksi sosial di sekolah dapat membentuk atau memperburuk kebiasaan buruk?

J: Ya percaya

P: Apa pengaruh kebiasaan buruk terhadap prestasi akademik anak?

J: Sangat berpengaruh

P: Apa yang Anda lakukan untuk membantu anak Anda mengenali kebiasaan buruk yang mereka miliki?

J: Memberitahu kepada anak bahwa hal tersebut kurang baik

P: Apakah ada teknik atau metode tertentu yang Anda gunakan untuk membimbing anak agar meninggalkan kebiasaan buruk?

J: Ada

P: Sejauh mana komunikasi antara Anda dan guru berperan dalam menangani kebiasaan buruk anak?

J: Biasanya guru memberi laporan tentang anak saya

P: Bagaimana Anda mendukung anak Anda dalam perubahan perilaku mereka?

J: Mensuport kalau itu demi kebaikan anak

P: Menurut Anda, apa yang dilakukan oleh sekolah untuk membantu siswa mengatasi kebiasaan buruk?

J: Banyak sekali termasuk outbound yg dilakukan sekolah, kegiatan ekstra dilapangan dll

P: Apa bentuk dukungan yang Anda harapkan dari sekolah untuk membantu anak Anda?

J: Mensuport kegiatan2 sekolah

P: Apakah Anda merasa sekolah memberikan pendidikan yang cukup tentang perilaku baik dan kebiasaan buruk?

J: Iya

P: Apa peran keluarga dalam membantu anak menerapkan perilaku baik?

J: Memberikan contoh yang baik kepada anak

P: Apakah Anda melihat adanya hubungan antara pola asuh di rumah dan kebiasaan buruk anak?

J: Ada

P: Seberapa sering Anda berdiskusi tentang perilaku dan kebiasaan baik dengan anak Anda?

J: Sering

P: Bagaimana Anda memberikan contoh yang baik dalam perilaku sehari-hari?

J: Didalam rumah maupun dirumah tidak mengucapkan kalimat kasar atau buruk, sholat dan mengaji, memberi sedekah kepada yg kurang mampu

P: Apakah ada momen ketika anak Anda berhasil mengubah kebiasaan buruk? Ceritakan bagaimana proses tersebut terjadi.

J: Ada, ketika anak saya bermain dengan temannya dan temannya berbicara kurang baik anak saya menegur temannya tersebut

P: Strategi atau pendekatan apa yang paling berhasil bagi anak Anda?

J: Humanis, menegur dengan cara yang halus, memberi contoh kalau begitu nanti hasilnya begitu dst

P: Apakah Anda merasakan perbedaan dalam perilaku anak setelah menerapkan strategi manajemen kebiasaan buruk?

J: Ya sangat merasakan

P: Seberapa sering anak Anda menggunakan gadget dalam sehari?

J: Sangat sering

P: Apakah Anda pernah merasa bahwa penggunaan gadget anak Anda berlebihan? Jika ya, dalam konteks apa?

J: Iya, melihat vidio kartun pendek di youtube

P: Apa saja aktivitas yang biasanya dilakukan anak Anda saat menggunakan gadget?

J: Diam serius melihat hp

P: Bagaimana penggunaan gadget mempengaruhi waktu belajar anak Anda?

J: Sangat berpengaruh

P: Apakah Anda melihat adanya perubahan perilaku pada anak setelah menggunakan gadget dalam J: jangka waktu lama?

J: Ada

P: Apakah Anda pernah mengatur batasan waktu penggunaan gadget untuk anak Anda? Jika ya, bagaimana cara Anda melakukannya?

J: Pernah, waktunya belajar sy suruh meletakkan hpnya

P: Apa dampak yang Anda rasakan dari ketergantungan anak pada gadget, baik di rumah maupun di luar rumah atau di sekolah?

J: Sering meniru bahasa dan gaya dari vidio yg dia lihat

P: Apakah ada kebiasaan buruk yang timbul sebagai akibat dari penggunaan gadget yang berlebihan?

J: Ada

P: Bagaimana cara Anda membantu anak Anda mengelola waktu penggunaan gadget mereka?

J: Membatasi waktu, membertahu anak jam sekian watunya belajar, jam sekian waktunya sholat dst

P: Seberapa sering anak Anda menggunakan media sosial?

J: Sering

P: Apa platform media sosial yang paling sering digunakan anak Anda?

J: Youtube, game

P: Menurut Anda, bagaimana media sosial mempengaruhi interaksi sosial anak Anda?

J: Sangat mempengaruhinya

P: Apakah Anda pernah melihat anak Anda terpengaruh oleh konten negatif di media sosial? Jika ya, mohon ceritakan lebih lanjut.

J: Iya pernah, kalau bermain sama temannya sering mengucapkan kalimat buruk yg tidak pernah kami ucapkan dalam keluarga, dan juga sering mempraktekan gulat sama teman temannya

P: Bagaimana media sosial mempengaruhi motivasi dan kepercayaan diri anak Anda?

J: Sangat mempengaruhinya

P: Apakah Anda merasa bahwa media sosial dapat menjadi faktor penyebab terjadinya kebiasaan buruk pada anak? Kenapa?

J: Bisa, jika yang dilihat itu buruk maka anak akan mempraktekan itu sesuai yg dilihatnya

P: Apakah Anda pernah berdiskusi dengan anak Anda tentang penggunaan yang aman dan positif dari media sosial?

J: Pernah

P: Seberapa sering anak Anda bermain game, dan jenis game apa yang paling mereka sukai?

J: Sering, game tembak tembakan, game smackdown, game pesawat

P: Apakah Anda melihat adanya pengaruh dari bermain game terhadap perilaku anak Anda?

J: Ada

P: Dalam pandangan Anda, apakah video game dapat memberikan pengalaman positif bagi anak? Jika ya, dalam hal apa?

J: Bisa memperikan penglaman positif, contohnya dalam hal kejelian atau ketelitian

P: Apakah Anda mengatur waktu bermain game untuk anak Anda? Jika ya, bagaimana cara Anda melakukannya?

J: Iya, kalau dirumah hanya game tertentu yg saya perbolehkan

P: Apakah Anda pernah merasa khawatir tentang konten atau tema tertentu dalam game yang dimainkan anak Anda?

J: Iya

P: Bagaimana Anda berkomunikasi dengan anak tentang batasan waktu dan perilaku saat bermain game?

J: Iya saya beritahu keanak batasan waktu

P: Apakah ada kebiasaan buruk yang muncul sementara anak Anda bermain game?

J: Ada, kadang hpnya dibanting